



Upea liitelahja: Aito, harvinainen LEGO®-hahmo **MUSTA NINJA!**

Nro 3/2015

**LEGO**

# NINJAGO™

Masters of Spinjitzu



**UUSI  
LEHTI!**

**SAIN  
HÄNET!**

**Täydellinen  
kertaus!**

**NINJAGO Masters of Spinjitzu™  
TV-jakso-opas! Osa 3**



**NINJA-  
AKATEMIA!**  
*Silmä  
silmästä!*

**Mahtava  
liitelahja!**

**Cole**

*sekä ruoska,  
miekkaja  
tuplapora*

**Sarjis**

**Tuhon joki!**

**APUA!**

**NOPEAMMIN!**

**2**

**hienoa julistetta!**

PAL.VKO 2015-36



15006

600460-15-06

EGMONT

6 414886 004603

LEGO NINJAGO | NRO 3 / 2015 | HINTA 8,95€

**COLE KUTSUU MAAN VOIMIA!**



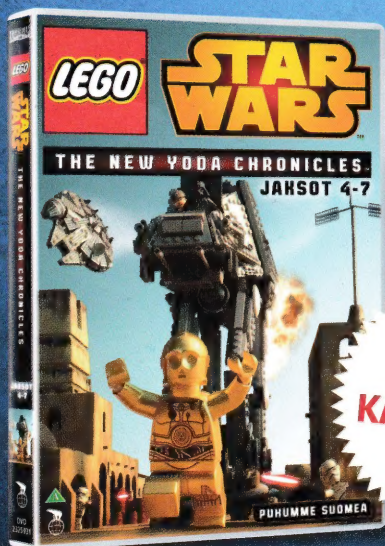
# UUTUUDET



**KAUPOISSA  
14.8.**

## LEGO NINJAGO 11 & 12

Lähde mukaan uusiin jännittäviin  
**NINJAGO** seikkailuihin!



**MYÖS  
KAUPOISSA!**



**SAATAVANA MYÖS  
LEGO NINJAGO 1-10**



nordiskfilm.fi

Saatavana: DVD / Digitaalinen osto / Digitaalinen vuokraus



## NINJA-GO!

SENSEI GARMADON ON YHÄ AHNEEN MESTARI CHENIN KYNYSISSÄ EIKÄ ZANESTAKAAN OLE NÄKYNYT JÄLKEÄKÄÄN. JOS TAHDOT TIETÄÄ ONNISTUMMEKO VIIMEINKIN PELASTAMAAN EDES LLOYDIN ISÄN, NAUITT VARMASTI TÄMÄN NUMERON SARJIKSESTA! HAUSKOJA LUKUHEIKIÄ!



**4** **Kaikki vastaan Mestari Chen!**  
Lloyd, Kai, Jay ja Cole esittelevät itsensä.

**5** **Tähän mennessä tapahtunut...**  
Vilkaisu ninjojen menneisiin jännittäviin seikkailuihin

**6** **Sarjis**  
Tuohon joki - osa 1

**13** **Sensei Wun Ninja-akatemia**  
Ratkaise tehtävät ja valmistu Spinjitzun mestariksi.

**15** **Jakso-opas**  
Jatkuu toisen kauden jaksoilla!

**22** **Ninjabotiedostot**  
Esittelyvuorossa Cole, Musta Ninja



**Sivut 6+24**  
**Kiva Sarjis**



**2**  
**julistetta!**



**24** **Sarjis**  
Tuohon joki - osa 2

**30** **Ninjabouutuuksia**  
Kivoja leluja, mahtavaa toimintaa

**32** **Vauhdikas labyrintti**  
Voita Griffin kilpailussa!

**33** **Ninjan naamio**  
Nyt on sinun vuorosi olla Vihreä Ninja!

**34** **Ensi numerossa**  
Seuraavalla kerralla luvassa...



**Vain ninja ...**  
**... voi tunnistaa Ninjan!**

Löydät lehden sivulta seuraavanlaisia ikoneja **sivunumeron paikalta!** Aina kun näet ikonin, jossain sivulla piilottelee Ninja. Löydätkö hänet?

**Esimerkki**



**Mahtava LEGO®-liitelahja!**

**Cole**



**Lisää sivulla 4!**

LEGAL NOTICE: LEGO, the LEGO logo, the Brick and Knob configuration, NINJAGO, the NINJAGO: Masters of Spinjitzu logo and the Minifigure are trademarks of the LEGO Group. • The LEGO NINJAGO Magazine is published under license from the LEGO Group. © 2015 The LEGO Group. The LEGO NINJAGO magazine is published under the license of Blue Ocean Entertainment AG, Germany. All Artwork © 2015 by Blue Ocean Entertainment AG, Germany

LEGO NINJAGO ilmestyy 4 kertaa vuonna 2015. Julkaisija: Egmont Kustannus Oy Ab, PL 1269, 00101 Helsinki • palaute@egmont.fi, www.egmont.fi  
Päätoimittaja: Jukka Torvinen • Tuotepäällikkö: Sari Isotalo • Suomentaja: Terhi Kemppinen • Latoja: Jani Kemppinen  
Painopaikka: Quad/Graphics Europe Sp. z o.o., Puola 2015

All rights reserved. Reprinting only with written permission of the publisher.

**EGMONT**  
Kustannus



FSC  
www.fsc.org  
MIX  
Paper from  
responsible sources  
FSC® C084600



# Mestari Chen!

**Upea liitelahja!**



**seka tuplapora,  
miekka ja  
ruoska!**

## Cole

Jos Ninjat joutuvat tukalaan tilanteeseen, Cole on yleensä se, joka **pysyy rauhallisena** ja **keksii ratkaisukeinon**. Tämän numeron sarjakuvassakin Colen loistava idea pelastaa sekä hänet että hänen ystävänsä viime hetkellä. Voimme paljastaa yhden asian: **hänen tuplaporansa on tärkeässä osassa!**



## Lloyd

Ensin hän oli **paha**, sitten melko **kehno Ninja...** ja nyt hän on Sensei Wun **tiimin korvaamaton jäsen!** Hänellä on vaistonvarainen kyky ymmärtää ystäviään. Yksi **vilkaistu Colelta riittää kertomaan Lloydille mitä hänen on tehtävä** ja silloin vihollisista kaikkein pahinkin joutuu polvilleen.



## Kai

Kailla on **omat aatoksensa**. Jos muut ehdottavat kääntymistä vasemmalle, hän saattaa pyrkiä oikealle. Etenkin taistelutilanteissa **arvaamattomuus on hänen suurin vahvuutensa**. Toisaalta hän joutuu sen takia usein pahaan kiipeliin. Onneksi hänen ystävänsä ovat aina valmiina pelastamaan hänen nahkansa.

## Griffin Turner

Nopeuden mestari puhuu vähintään yhtä nopeasti kuin juoksee – ja suurin osa hänen puheestaan on silkkaa siansaksaa. Hän tekee Ninjojen elämästä vaikeaa sarjakuvassa, mutta hän ei pohjimiltaan ole paha tyyppi.



## Jay

Jaylla on suunnaton ikävä Zanea. Hän ei tule kovin hyvin toimeen **Colen** kanssa juuri nyt. Syy siihen selviää sivulta 22. Sensei Garmadonin etsinnässä kaksikko kuitenkin taistelee **rinta rinnan** entiseen tapaan. Heidän mestarinsa täytyy saada pelastetuksi hinnalla millä hyvänsä.





Edellisessä numerossa uusi kilpailijamme, mestari Chen kidnappasi Sensei Garmadonin. Tältä sivulta voit lukea kaikki jännittävät käänteet, joita koimme etsiessämme Senseitä.

## Tähän mennessä tapahtunut...

### PÄÄUUTINEN

### Lloydin isä edelleen kateissa!



Lloyd kohtasi vaikeita aikoja.



Käärme ylälmoista!

Meille ei jäänyt mitään sen jälkeen, kun mestari Chen kidnappasi isämme. Meillä ei ollut muuta mahdollisuutta kuin palata jälleen kerran vaaralliseen viidakoon. Siellä kohtasimme ilkeän jättiläiskäärmeen. Sen lisäksi mitään muuta järkevää emme viidakosta löytäneetkään...



Huomio - tämä sattuu!

### Äitisi sanoi sinulle ÄLÄ KOSKE MIHINKÄÄN!

...tai ainakaan mitään sellaista, joka olisi johdattanut meidät isäni luo. Löysimme kyllä omituisen kasvin, jossa oli teräviä piikkejä. Muistan vain koskeneeni siihen ja sitten... Huomasin seisovani yhdessä ystäväni ja Nyan kanssa muinaisten Anacondraiden, arkki vihollistemme portin edessä.

### Myrkyllinen kasvi?

Kun avasimme portin, joukko Anacondraiden palvojia juoksi ulos. Meidän oli jälleen kerran taisteltava henkemme puolesta. Mikä pahinta: Käännyin ympäri ja näin kuinka Nya muuttui isoksi Anacondra-soturiksi. Onneksi kaikki olikin vain kasvissa olleen myrkyä aiheuttamaa pahaa unta!



Palvojia! Kaikkialla!

Isästäni ei vielääkään ole näkynyt jälkeäkään, mutta ehkä asiaan tulee muutos seuraavien sivujen sarjiksessa!





# Tuhoon joki!



MIHIN  
SUUNTAAN  
NYT?

OLEMME  
OLLEET LIIKKEELLÄ  
IÄT JA AJAT EIKÄ MEILLÄ  
OLE HAJUAKAAN, MISSÄ  
MESTARI CHEN PITÄÄ  
ISÄÄNI VANKINA.



CHEN VIRITTÄÄ  
MEILLE VARMASTI  
VIELÄ UUSIA  
ANSOJA.

MEILLÄ EI OLE  
MUUTA VAIHTOEHTOA  
KUIN LUOTTAA VAISTOIHIM-  
ME. MINUN SANOO NYT:  
TUHOON SUUNTAAN.



MESTARI CHEN OLI LÄHETTÄNYT  
GRIFFIN TURNERIN NINJOJEN PERÄÄN.







KAI HYÖKKÄSI AJATTELEMATTOMASTI JA LLOYD PÄÄTTI LAITTAA SUPERNOPEAN GRIFFININ KERRALLA KURIIN.

KIUH  
VAUH  
VOUH

ÄLÄ VIITSI  
HÄIRITÄ MINUA, VAAN  
ANNA MINUN HOITAA  
TEHTÄVÄNI LOPPUUN!

VALMIS,  
COLE?

UHHUH!

ANNA HÄNEN  
TULLA! VAUHDISTA EI OLE  
HYÖTYÄ ILMAN HYVÄÄ  
SUUNNITELMAA!

NYT!

UUUGH!

EN YMMÄRRÄ,  
MIKSI HÄN HYÖKKÄSI  
KIMPPUUMME? HÄN  
MAINITSI JONKUN  
"TEHTÄVÄN"...

SILTÄ VAIKUTTAISI.  
HÄIVYTÄÄN, ENNEN KUIN  
HÄN VIRKOAA!

EHKÄ  
TÄMÄ ON OSA  
TURNAUSTA?

MYÖHÄISTÄ!





Hyville miehille ei  
lepotaukoja suoda.  
Jay ja Kai hiovat  
miekkailutaitojaan  
Sensei Wun ankaran  
katseen alla.  
Löydätkö aidosta  
ja väärennetyistä  
kuvasta **seitsemän**  
eroavaisuutta?



# Kendo- harjoitukset!





OLEN  
PAHOILLANI, JÄBÄT.  
PÄÄSEN HUIPULLE, JOS  
SUORITAN TÄMÄN LOPPUUN.  
ÄLKÄÄ MUISTELKO  
PAHALLA!

TÄMÄ SIIS  
TOSIAAN ON OSA  
TURNAUSTA!

AAAAAAHHHHH!

PLÄTS

KROKOTIILIT  
HIMOITSIVAT  
NINJAVÄLIPALAA.

MURRRRRR

VAUHTIA!  
MUUTEN KROKOTIILIT  
PURAISEVAT REIÄN  
PYJAMAANI!

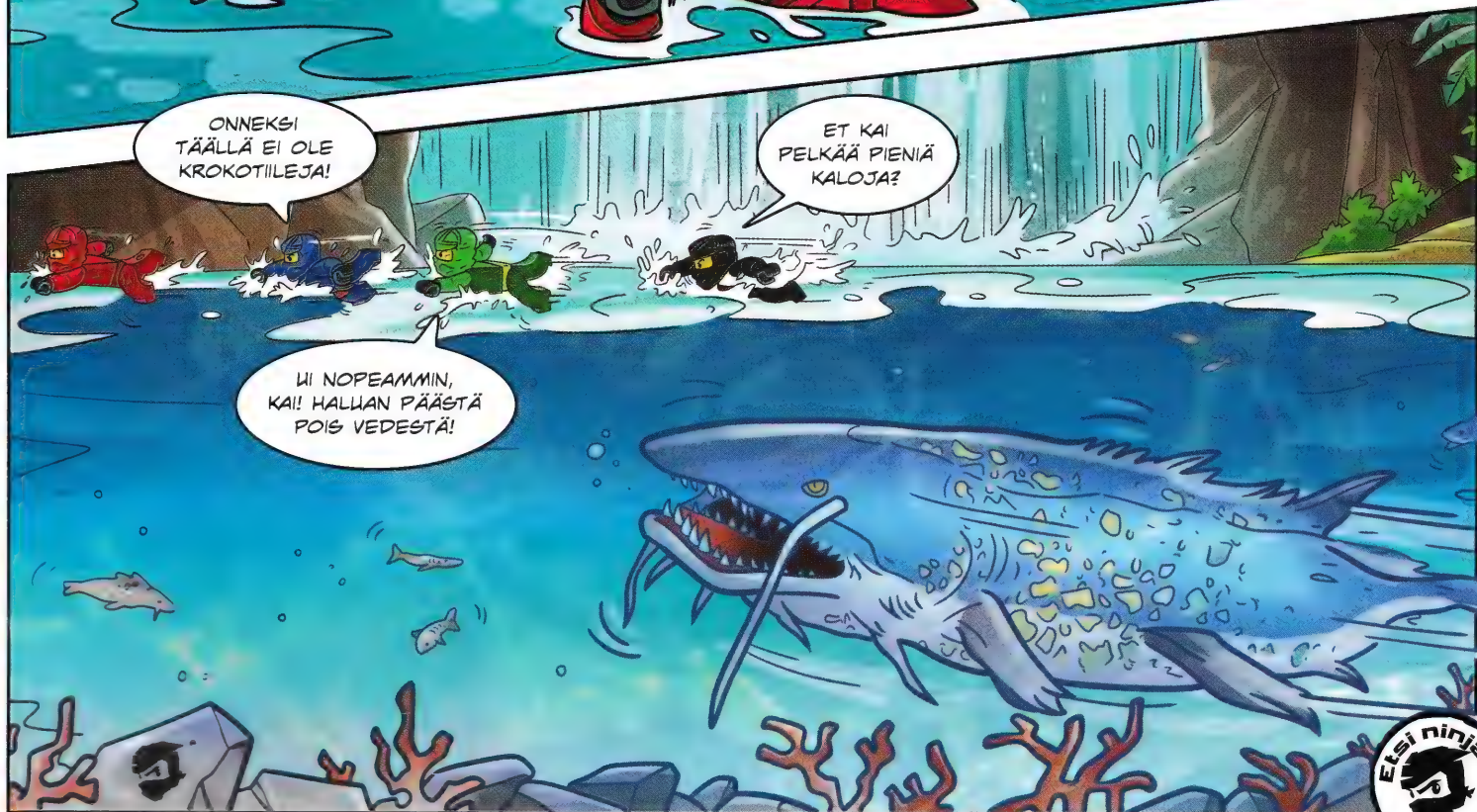
MENEMME JO  
NIIN LUJAA KUIN  
PÄASEMME!

SSSHHHHHHHVVOO

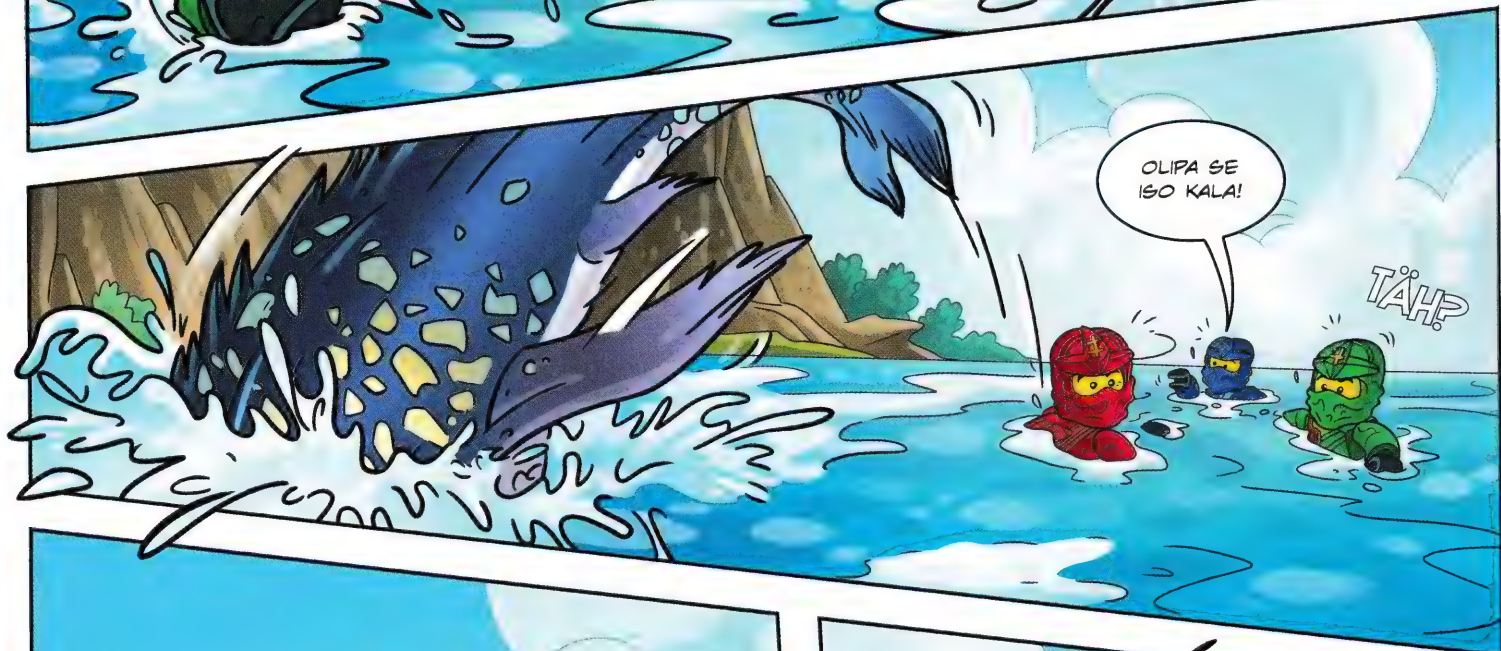
KUULETEKO  
TUON JYLINÄN?

KYLLÄ,  
MUTTA SE EI OLE  
VESIPUTOUS...













MINULLA ON JÄLLEEN SINULLE  
MUUTAMA VISAINEN PULMA  
RATKAISTAVAKSI. TODISTA, ETTÄ  
OLET AITO NINJA!

Tehtävä

# SENSEI WU NINJA- AKATEMIA!

# Savupommi!

Kolme mystistä roistoa on heittänyt jälkeensä **savupommin** paetessaan Ninjoilta. Saatko selville, keitä he ovat? **Rastita oikeat nimet!**



Tunnetko Ninjaystävykset niin hyvin,  
että erotat heidät toisistaan **silmistä**?  
Yhdistä Ninjojen nimet oikeisiin  
silmiin viivalla.

# Silmä silmästä!

Lloyd



Kai



Zane



Jay



Garmadon



Cole



- |                                  |                                 |
|----------------------------------|---------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Eyezor  | <input type="checkbox"/> Clouse |
| <input type="checkbox"/> Skylor  | <input type="checkbox"/> Karlof |
| <input type="checkbox"/> Griffin | <input type="checkbox"/> Chen   |

KÄYTÄ  
LUOVUUTTASI!



MILTÄ SINUN NINJA-  
SILMÄSI NÄYTTÄVÄT?  
PIIRRÄ NE!

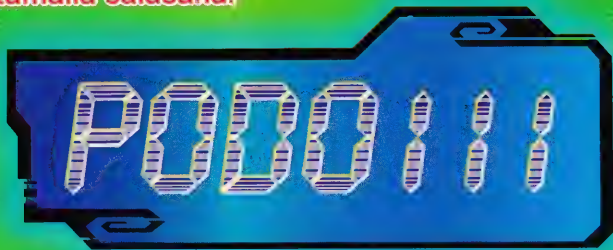
Löydät ratkaisut sivulta 34.





# Kyber- hyökkäys

**Nindroidi** on hakeroitunut Ninjasysteemiin. Ainostaan **Zane** voi korjata tilanteen. Sen tennäksensä hänen on käynnistettävä järjestelmä uudelleen. Sitä hän ei taas pysty tekemään ilman **salasanaa** johon hänen on lisättävä **kuusi viivaa** iotta se on oikea. **Auta Zanea täydentämällä salasana!**



*Pssst!*  
**Salasana on ROBOTTI**

## Erota Nindroidit!

Kai on ryhtynyt tappeluun **Nindroidijoukon** kanssa. Yksin hänellä ei ole mitään mahdollisuuksia kaikkia vastaan kerralla. Osaatko erottaa Nindroidit toisistaan vain **neljällä suoralla viivalla**? Pilrrä ne kuvaan!





# Jakso- opas

**Haluaisitko tietää *kaiken* Ninja-ystävien seikkailuista? Ei hätää! Jakso-opas jatkuu nyt *kuudella* seuraavalla jaksolla!**



**TYHJÄÄ  
TÄYNNÄ**

## Kausi 1, jakso 11

Ninjat päätyvät **ansaan** yrittäessään varastaa kolmea kynsiterää **Kärmeisten piilopaikasta**. Kun Lloyd epäonnistuu ystäviensä pelastamisessa, hän kääntyy isänsä lordi Garmadonin puoleen, joka hyökkää Pythorin kimppuun **luurankoarmeijansa** kanssa ja niin Lloyd saa ystävänsä pelastettua.



**MRRRR!**



# GREAT DEVOURERIN NOUSU, osa 1

Kausi 1, jakso 1E

Juuri ennen kuin Ninjaystävät onnis-  
tuvat tuhoamaan neljä kynsiterää,  
Pythor ilmestyy paikalle ja varastaa  
ne takaisin itselleen. Sankarimme  
seuraavat nopeasti Pythoria Ouro-  
borosiin estääkseen tätä kutsumasta  
paikalle Great Devoureria, mutta he  
myöhästyvät. Great Devourer herää  
ja nielaisee Sensei Wun ja Pythorin.



MYÖHÄSTYIT,  
SENKIN WANNABE-  
NINJA!



## GREAT DEVOURERIN NOUSU, osa 2

**Kausi 1, jakso 13**

Great Devourerin ja Ninjojen välille on syttynyt ratkaiseva taistelu, mutta ystävyksillä ei ole **minkäänlaisia mahdollisuuksia**. Peto saadaan nujerretuksi lopullisesti vasta kun lordi Garmadon hyökkää Great Devourerin kimppuun **neljällä kultaisella ninja-aseella**.



**SSSSSSSSSSSSSSSSSS**



# Täydellinen Jakso- opas

KUKA TILASI  
ANJOVIS-  
PITSAN?



SOPIMUS VAI  
EI SOPIMUSTA?



## PIRAATIT VASTAAN NINJAT

Kausi 2, jaksot 1-2

Samalla kun Ninjat kouluttavat uutta jäsentään Lloydia, lordi Garmadon tulee vahingossa herättäneeksi vanhan Bountyn merirosvomiehistöineen. Merirosvot alkavat heti varastaa rahaa viattomilta kaupunkilaisilta. Lloyd vapauttaa Spinjitzunsa ensimmäisen kerran saatukseen ryöstelyn loppumaan.



SAIN  
HÄNET!



JEP,  
OLEMME  
MUKANA!



## PIMEYS NOUSEE

Kausi 2, jaksot 3-4

Sankarimme etsivät uutta asuinpaikkaa Great Devourerin aiheuttaman tuhon jälkeen. Heidän on mentävä osa-aikatoihin saadakseen vuokransa maksetuksi – kaaos on taattu! Tällä välin Garmadon yhdistää Kärmeisheimot. Hän haluaa saada Sensei Wun ja Ninjat lopettamaan poikansa Lloydin kouluttamisen.

## Kausi 2



## KAKSOISOLENNOT

Kausi 2, jaksot 5-6

Ystävät astelevat suoraan Lloydin entisten koulutovereiden viritämään ansaan. Nämä yrittävät houkutella Lloydia takaisin omalle puolelleen. Kun he sitten saavat vastaansa Garmadonin lähettämät ilkeät ninjakopiot, katastrofi on täydellinen. Lloyd suostuttelee koulukaverinsa auttamaan itseään taistelussa pahoja klooneja vastaan – menestyksekkäästi.

HE NÄYTTÄ-  
VÄT SAMALTA,  
MUTTA OVAT  
ILKEITÄ!



Seuravalla kerralla jatkamme  
kauden 2 parissa!



# Väijytys Kylmässä!

Tehtävä

Kenraali Skalessa hyökkää  
Kain ja Jayn kimppuun.  
Heidän on löydettävä  
sisäinen yininsä ja  
yanginsa päihittääkseen  
Hypnobraiden johtajan!  
Laita puuttuvat kuusi  
palaa oikeille  
paikoilleen!



Löydät ratkaisut sivulta 34.



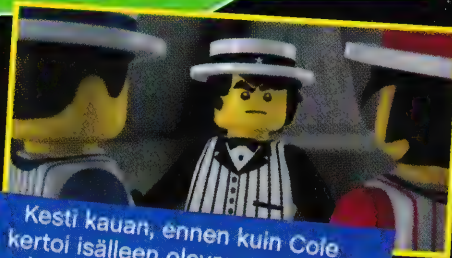
# Cole

## Musta Ninja!

*Cole on täydellinen Ninja. Hän on vastuuntuntoinen, ahkera työntekijä ja hänellä on aina suunnitelma. Siksi hän niin usein pitää ystävänsäkin kurissa. Hän on kuitenkin ryhmästä ainut, jolla on riittävästi järkeä tehtävään.*

### Ninja vai ballerina?

Colen oli oikeastaan määrä seurata isänsä jalanjälkiä ja ryhtyä tanssijaksi, mutta se ei tullut kyseeseenkään! Niinpä hän liittyi Sensei Wun joukkoihin ja hänestä tuli Ninjatiimin perustajajäsen. Hänen ensimmäinen suuri testinsä oli hänen lohikäärmeensä Rocky – Cole nimittäin pelkää lohikäärmeitä. Hän ja Rocky kuitenkin tottuivat toisiinsa nopeasti ja nyt he ovat parhaita ystäviä.



Kesti kauan, ennen kuin Cole kertoi isälleen olevansa Ninja ja lopettaneensa tanssimisen.

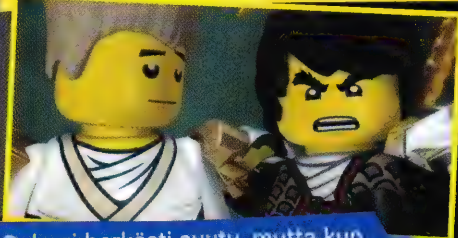
Cole ratsastaa Rockylla majesteettillisesti ilmojen halki. Näin se ei kuitenkaan aina sujunut...



Ensimmäisellä kerralla hän pelkäsi kuollakseen.

### Synnyynnäinen johtaja

Rauhallisen ja vakuuttavan käytöksensä takia Cole on alusta asti ollut Ninjatiimin johtohahmo. Ja vaikka kaikki tiimin Ninjat ovat nyt täysin tasaveroisia, Colen ystävät noudattavat usein hänen esimerkkiään. Hänellä on yleensä parhaat ratkaisut hihassaan erityisesti vaarallisissa tilanteissa.



Cole ei herkästi suutu, mutta kun hänen pinnansa palaa, kaikkien on syytä hakeutua suojaan!

### Kun rakkaus tekee kipeää...

Lohikäärmepekkonsa ohella Colella on oikeastaan vain yksi heikkous: Nya. Hänen ihastuksensa tyttöön miltei tuhosi hänen ja Jayn välit. Onneksi he molemmat ymmärsivät, että heidän ystävyytensä on aivan liian arvokasta tytön takia pilattavaksi. Siitä huolimatta he ovat toistensa pahoja vastustajia mestari Chenin turnauksissa.



Salaista rakkautta...

Vastaukset löydät sivulta 34.



Ensi kerralla  
esittelyssä  
JAY!



*Mies  
mustissa!*

**Normaali moodi**



*Hopeakruunun kanssa!*

**ZX-moodi**



**Teknomoodi**

*Tuuheat kulmakarvat  
ja upea huivi!*



**Viidakkomoodi**

*Hyvin varustautuneena  
Chenin saarella!*



**Cole**

**Elementti:** Maa

**Ase:** Viikate

**Ninjataidot:**

*Yli-inhimilliset voimat  
ja kestävyys*

**NINJA-GO  
COLE!!!**



PIENET TORAHAMPAISET KALAT HYÖKKÄSIVÄT NINJOJEN KIMPPUUN,  
MUTTA EIVÄT ONNISTUNEET SÄIKYTTÄMÄÄN SANKAREITAMME.

BLUB-  
BERBLUB-  
BLUBB BLUBB  
BLUBB.

BLUB  
BLUBB  
BLUB?!?

LLOYD VIITILÖI  
MUITA NOUSEMAAN  
TAKAISIN PINTAAN.

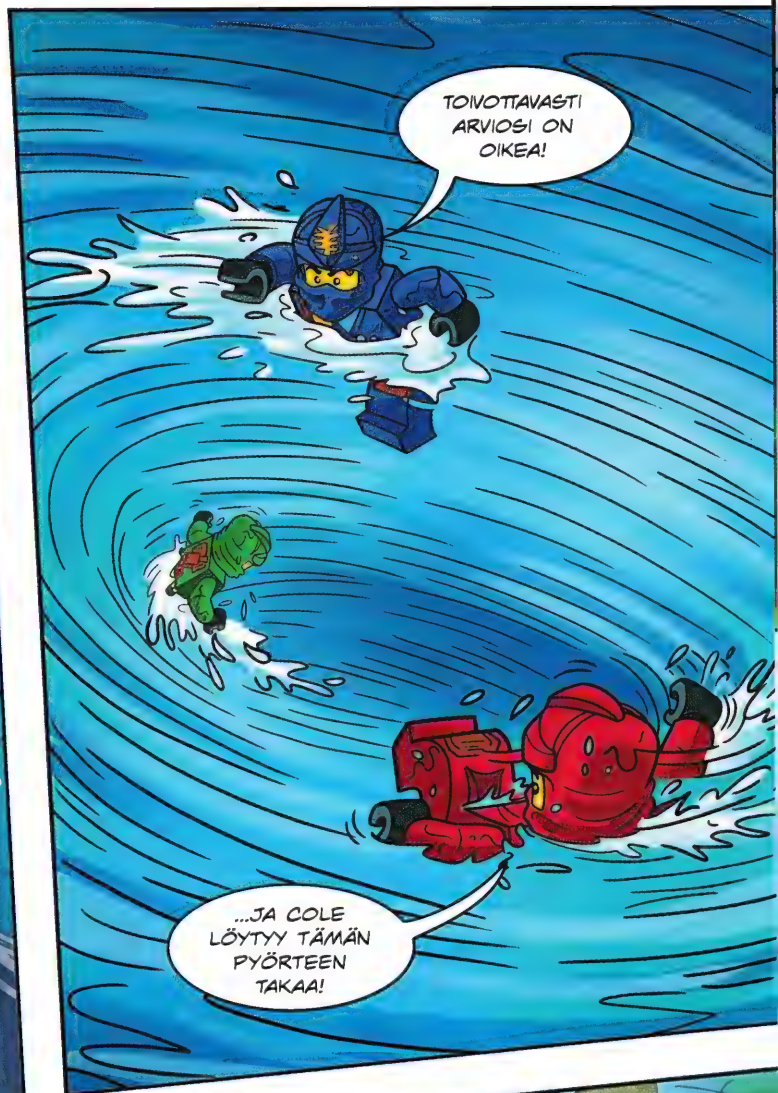
MIKÄ UUSI  
VITSAUS TÄMÄN  
NYT ON?

JOS  
PYÖRRE MUUTTUU  
VOIMAKKAAMMAKSI,  
SE IMAISEE MEIDÄT  
MUKAANSA!

**SWOOSH!**

SE...  
TAITAA OLLA  
COLE!







LUOLASSA OLI JOTAKIN OMITUISTA.  
KALAT EIVÄT MENNEET SINNE LAINKAAN.











SE EI  
TAINNUT PITÄÄ  
NIMITTELYSTÄ!

EN OSANNUT  
ARVATA, ETTÄ SE  
HYÖKKÄISI HETI!



VAUHTIA, SE  
MELKEIN SAI  
MINUT JO!

PETO...  
TARCOITAN KÄÄRME...  
VIE AINA JONON  
VIIMEISEN!

TÄNNE  
ALAS!



KATSOKAA!  
HÄN ON TAINNUT  
OLLA TÄÄLLÄ JO  
PITKÄÄN!

MITÄ HÄNEN  
KÄDESSÄÄN  
ON?

JONKINLAINEN PORA...  
SIITÄ TUSKIN ON MEILLE  
APUA TUOTA KÄÄRMETTÄ  
VASTAAN.



MUTTA SILLÄ  
VOIMME PORATA  
REIÄN TUNNELIIN,  
JOTTA PÄÄSEMME  
JÄRVELLE.

OLETKO  
TULLUT IHAN HULLUKSI?  
REIÄSTÄHÄN TULEE TÄNNE  
VALTAVASTI VETTÄ!





KOVA PAINENOSTI NINJAT ULOS LUOLASTA... JUURI ENNEN KUIN HE OLIVAT PÄÄTÄMÄISILLÄÄN KÄÄRMEEN KITAAN.



USKOLLISUUTENNE GARMADONIA KOHTAAN OLI VÄHÄLLÄ SAADA TEIDÄT LIEMEEEN... MESTARI CHENIN LIEMEEEN. HEHEE!



LOPPU

29



# Jadeterien jahti

Mestari Chenin saarella Ninjaystäviemme täytyy suorittaa vaarallisia tehtäviä ja kohdata Anacondrait. Palkkioksi he saavat mahtavat jadeterät. Näillä seteillä sinäkin voit osallistua Kain, Golen, Lloydin ja Jayn seikkailuihin!

## Viidakkoansa

Jos **laskat** jalka-ansan, kaksi **terävää miekkaa** iskeytyy sinuun!

LUULETKO, ETTÄ NOIN HALPAMAINEN TEMPPU PYSÄYTTÄÄ MINUT? TUPLAJADERÄ ON MINUN!

PUTOSIT ANSAANI!

ANNA JADERÄ TAKAISIN HETI TAI SAAT TÄYSLAIDALLISEN VARSIJOUSESTANI!

PYH! LUUDEN TAISTELU- MEKANISMIN ANSIOSTA SINUSTA EI OLE MINULLE VASTUSTA!

Chope

## Jayn Elektrorobotti

Tällä **tarttumakouralla** robotti rusentaa kaiken tielleen osuvan. Lopusta se huolehtii **oikean kädän kaksoispyssyllä!**

Kapau





# Uutisia LEGO® NINJAGON™ maailmasta!

## Laavapudotus

Päihitä vastustajasi ennen kuin riippusilta romahtaa!

Cole

Steven

ODOTAHAN VAIN!  
NAPPAAN SINUT JA  
SEN JÄLKEEN  
JADETERÄN!

MITEN OLISI  
KYLPY RAIVOAVASSA  
LAAVAPYÖRTEESSÄ?

ÄLÄ LIIKU!  
ET PÄÄSE PAKENEMAAN  
VIIDAKKOHYÖKKÄJÄÄNI,  
JOSSA ON ISOT ISKUN-  
VAIMENTIMET JA PAKSUT  
RENKAAT!

Lloyd

JA VAIKKA SAISIT  
MINUT KIINNI, JADETERÄ  
ON TIUKASTI KAHLITTUNA  
KIVIPILARIINI. ET IKINÄ  
SAA SITÄ!

## Lloydin viidakkoheikkääjä

Tanakoilla iskunvaimentimilla ja paksuilla renkailla varustettu ajokki etenee maastossa kuin maastossa. Konepellin alla piilevä kaksosajouspysy opettaa vihollisille mitä pelko merkitsee!



Tehtävä

# Vauhdikas labyrintti

Griffin Turner on nopein!

Pysytkö Griffinin perässä?  
Ota **sekuntikello** esiin ja  
yritä selvittää labyrintin läpi  
sormellasi mahdollisimman  
nopeasti. **Saatko paremman  
ajan kuin Turner?**

Sisään!

HUIPPUTULOS

Griffin

1:00

Minuuttia

Sekuntia

NIMESI

Minuuttia

Sekuntia

YÖTÄVÄSI NIMI

Minuuttia

Sekuntia

TÄÄLTÄ  
TULLAAN!

Ulos!

Saitko paremman ajan kuin  
Griffin? Etkö? Ei se mitään!  
Hän on kuitenkin kaikkein  
nopein. Yritä vielä uudelleen!

Kaipaatko  
lisää huvia?  
Haasta ystäväsi  
mukaan!

Löydät nopeimman reitin labyrintin läpi sivulta 34.





**Näin se  
käy!**

1. LEIKKAA NAAMIO IRTI KATKOVIIVOJA MYÖTEN. LEIKKAA MYÖS PIENET REIÄT SILMIÄ VARTEN.

2. NYT SINUN TARVITSEE ENÄÄ TEHDÄ PIENET REIÄT VALKOISTEN MERKKIEN KOHDALLE  
NAAMION SIVULLE JA KIINNITTÄÄ NIIHIN KUMINALUHA.

**NYT VOIT KÄYTTÄÄ NAAMIOTASI JA TUNTEA OLEVASI AINAN OIKEA NINJA!**



© 2015 The LEGO group.





**Seuraava numero**

SEURAAVASSA NUMEROSSA  
TAISTELEMME KAIKKEIN ILKEIMPIÄ  
TYYPEJÄ VASTAAN!

Seuraava numero  
ilmestyy 7. lokakuuta!

MUISTA  
LUKEA! MUKANA ON  
UPEA HAHMO  
MINUSTA!

**JAY**

sekä cool ninjamiekkä  
ja tuplaterä!

**12 sivua  
jännää  
sarjista!**

**Paljon toimintaa  
ja kivoja tehtäviä!**



**Yksinoikeudella:  
Ensimmäinen JULISTE  
uudesta kaudesta!**

**RATKAISUT**

RATKAISITKO  
KAIKKI?



**Etsi ninja**

- s. 5: Käärmeen hännässä.
- s. 11: Veden alla kallion-kielekkeellä.
- s. 22: Colen ison kuvan yläpuolella.
- s. 30: Elektrorobotin vasemmassa olkapäässä.
- s. 32: Labyrintin oikealla puolella.

**s. 9 Kendoharjoitukset**



**s. 13 Savupommi!**

Skylor, Eyezor & Karlof

**s. 13 Silmä silmästä!**



**s. 14 Kyberhyökkäys**



**s. 14 Jaa nindroidit**



**s. 21 Väijytys kylmässä!**  
A-6, B-2, C-1, D-3, E-4, F-5.

**s. 32 Vauhdikas labyrintti**





LEGO

# VIRALLINEN LEHTI!

Limited  
Edition!

MUKANA  
MAHTAVA  
LAHJA!



MYYNNISSÄ  
LEHTIPISTEISSÄ!





# NINJAGO

Masters of Spinjitzu

# AIRJITZU

LEGO, LEGO logo ja NINJAGO ovat LEGO Groupin tavaramerkkejä. ©2015 The LEGO Group. 726\_FI

# UUSI

SIISTEJÄ TEMAPUJA VERKOSSA  
[LEGO.FI/AIRJITZU](http://LEGO.FI/AIRJITZU)



70738  
AIRJITZU KAI FLYER



70740  
AIRJITZU JAY FLYER



70741  
AIRJITZU COLE FLYER



70742  
AIRJITZU ZANE FLYER



70743  
AIRJITZU MORRO FLYER



70744  
AIRJITZU WRAYTH FLYER

